

Pr

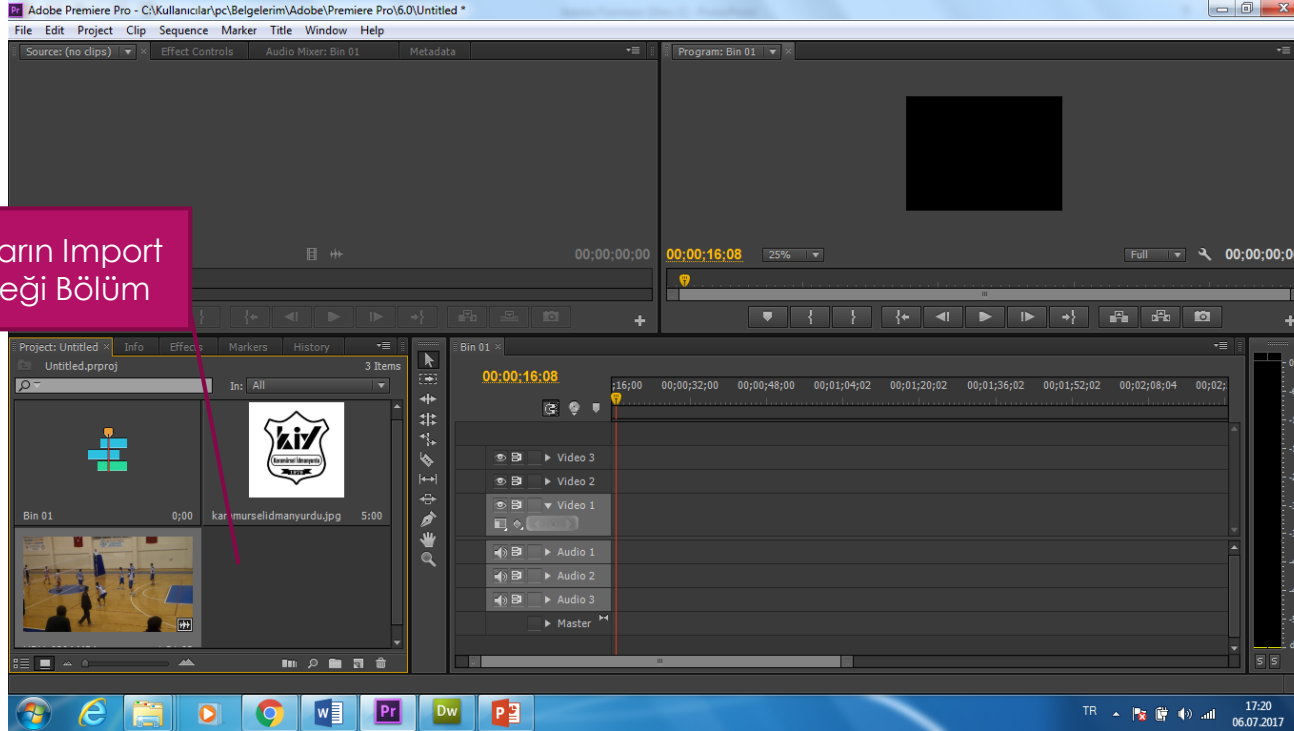


Adobe Premiere

DERS-2

AHMET SAN – KARAMURSEL 2015

- Çalışılacak Dosyaların Import edilmesi
- Önizlenmesi
- İşlem Yapılacak Dosyanın Kesilmesi



Import İşlemi

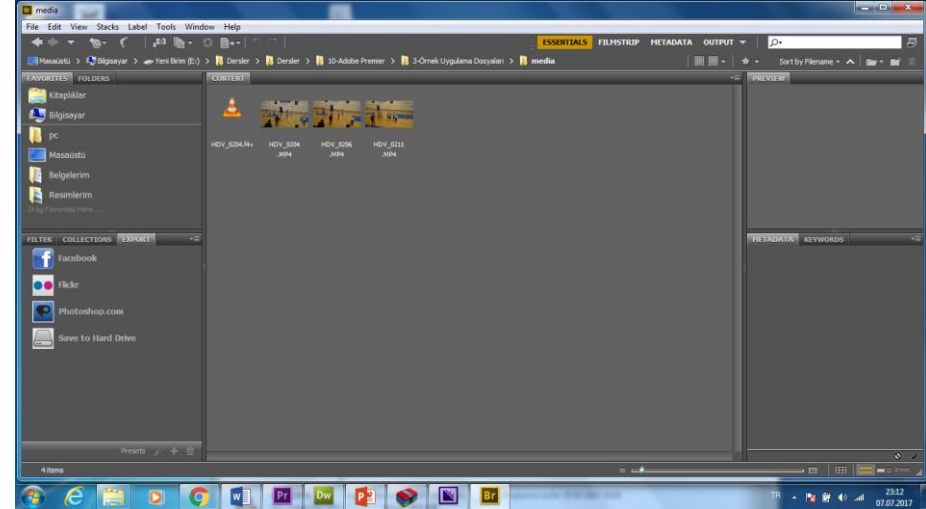
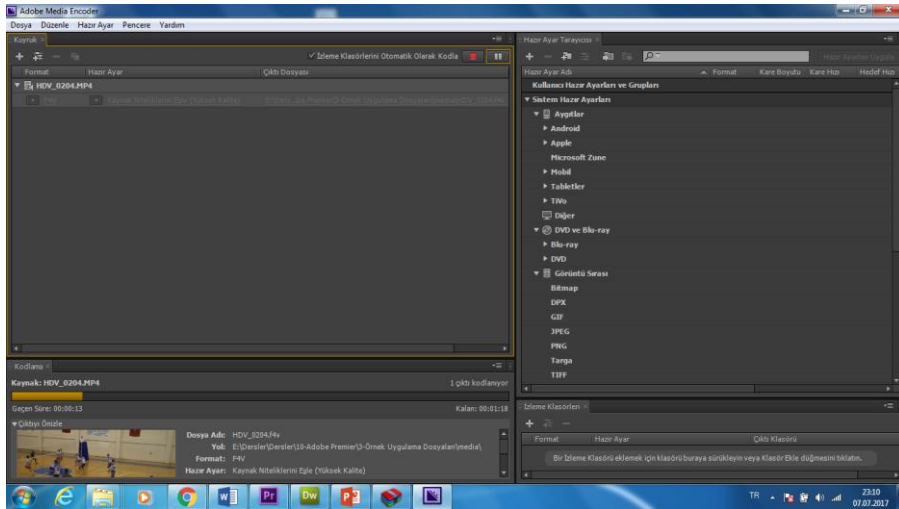
Çalışmaya başlarken üzerinde çalışılacak olan film yada resim dosyalarını Kütüphane alanına taşımamız gerekmektedir. Bu işlem:

- Dosyaları bu alana sürükleyip bırakarak
- File Menüsü / Import Bölümü Kullanılarak
- Ctrl + I Tuş kombinasyonu ile yapılabilir

Çalışılacak Dosyaların Import edilmesi

Desteklenmeyen dosya formatları:

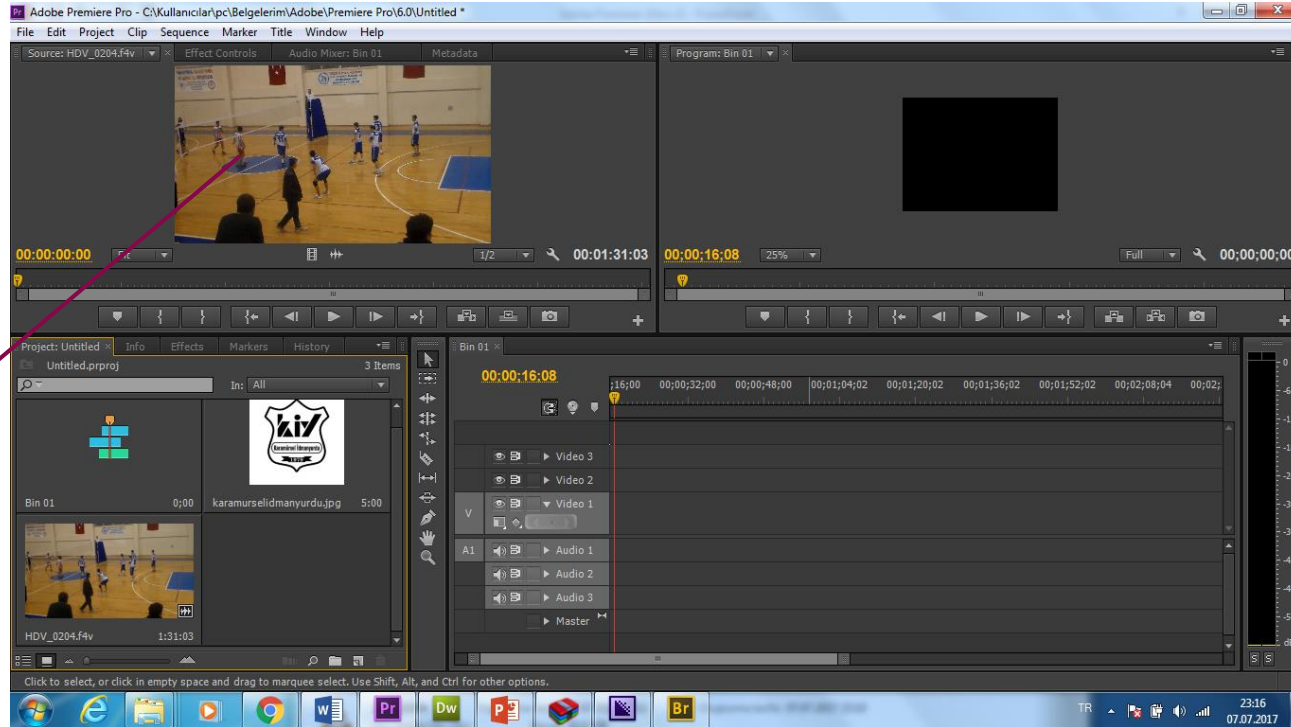
Adobe Premiere Pro programı 30 un üzerinde dosya formatını desteklemektedir. Buna rağmen desteklemediği bir dosya formatı üzerinde çalışacaksa önceden bu dosyayı Premiere ile birlikte kurulan Adobe Media Encoder yada Adobe Bridge programları ile dönüştürmemiz gerekmektedir



Çalışılacak Dosyaların Önizlenmesi

Ön izleme

Kütüphaneye aktarılan video yada resim dosyalarının ön izlemesi sol üst pencerede yapılır. Bu pencerenin adı kaynak monitördür. Ön izleme yapılacak dosyayı bu pencereye getirmek için ya tutup sürükleriz yada kütüphane penceresinde dosyaya çift tıklarız. Bu ön izleme penceresindeki oynat durdur ileri geri tuşları sayesinde video ayrıntılı olarak izlenebilir

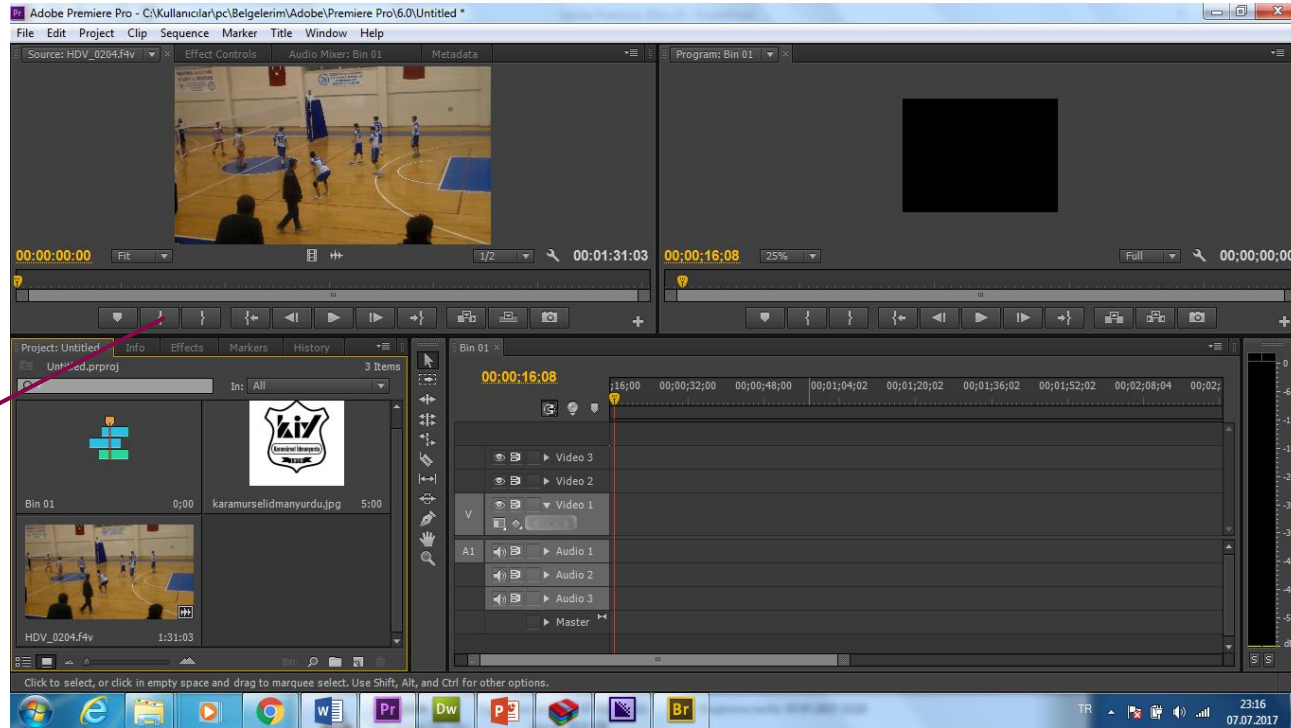


Ön izleme
(Kaynak Mönitörü)
Penceresi

Çalışılacak Dosyaların Kesilmesi

Filmin başını yada sonunu kırmak

Ön izleme penceresinde filmi izlerken Mark in – Mark out (ekrandaki Köşeli parantez tuşları) yardımıyla filmin başı yada sonundan belirlediğiniz kısımları yok edebiliriz



Mark in
Mark out

Filmi izlemek ve kesmek için tuşların kullanılması

Filmin hasas olarak kesilmesi

Ön izleme penceresinde filmi tam istediğimiz yerden hasas olarak izlemek ve kesmek için klavyedeki J-K-L-I-O tuşları kullanılır.

J - Filmi sondan başa doğru oynatır her basışta daha hızlı olarak onyadır

K - Filmi durudurur

L - Filmi baştan sona doğru oynatır her basışta daha hızlı olarak oynatır

K+L - Filmi sona doğru kare kare oynatır

K+J - Filmi Başa doğru Kare kare oynatır

I - Kesmeye başlanacak nokta

O - Kesmeyi Bitirilecek Nokta

Shift+I - Oynatma kafasını Kesmeye başlanacak noktaya konumlandırır

Shift+O - Oynatma kafasını Kesmenin bittiği noktaya konumlandırır

